令和4年度 堺春季大会女子競技規則

採点規則 2022 年版 変更規則 I を以下のように部分変更する。

【演技の採点】

Dスコア (構成)

	跳馬・・・2022 年版採点規則の難度点に <u>1.40 点</u> をプラスする。			
	段違い平行棒・・・終末技を含む最大8つの高い順からの難度を数える。			
## 在 上	平均台・・・終末技を含む最大8つの高い順からの難度を数える。			
難度点	*アクロバット系、ダンス系の区別はおこなわない。			
(DV)	ゆ か・・・最大8つの高い順からの難度を数える。			
	*アクロバット系、ダンス系の区別はおこなわない。			
	同一技の難度は演技の中で1回のみ承認される。			
構成要求 (CR)	4つの構成要求(各 0.5×4)最大で 2.00			
	段違い平行棒、平均台、ゆかの演技において			
加点	・質の高い演技に対して最大で 0.50 を与える			
	(一部分または演技全体の流れに対して評価する)			
	*美しさ(体線・開脚度)			
	*雄大さ(宙返りの高さ・振幅の大きさなど)			
	・ボーナス (+0.5) <各種目の項目に記載>			

Eスコア (実施)

10.00 から、実施と芸術性の減点をおこなう。

短い演技

短い演技の場合、Eスコアの最高点は以下の通り。					
6 技以上の実施	10.00				
5 技の実施	8.00				
4技の実施	6.00				
3技の実施	5.00				
2技の実施	4.00				
1技の実施	3.00				

【各種目の規則】

跳躍台の高さ 120 c m

跳馬

開脚跳び・閉脚跳び・台上前転のDスコアは 1.00 とする。 Eスコアは 5.00 から減点する。

台上倒立前転のDスコアは 2.00 とする。 Eスコアは 7.00 から減点する。

2回の跳躍を実施し、良いほうのスコアを有効点とする。

	構成要求(CR)	種目特有の減点	A難度を認められる技	備考
段	① 低棒け上がり	「低棒から高棒	・さかあがり (開始技)	via 3
違	② 高棒け上がり	ヘジャンプして	・そんきょ	
\(\frac{1}{V}\)	③ 棒に近い回転系の技	移動する-0.5	- 高棒~	
平	④ ③とは異なる回転系の技	を削除する		
行	ボーナス	,	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	
棒	終末技がA難度以上であれば、			
	+0.5 の加点を与える。			
平	① 180 度開脚(前後または左			
均	右)または左右開脚屈身のリー	及文なり	 ・伸身とび	
台	プ,ジャンプを1つは含む、少な		・かかえ込みとび	 ※接転系の技
	くとも2つのダンス系の技から		・前転・後転	・前転
	なる組み合わせ		・前転とび下り	• 後転
	② 片足上のターン(360 度以上)		・側転とび下り	前転上がり
	または接転系の技※/旋回		・片足踏み切り	 ・手支持なしで前転
	3 前方/側方のアクロバット系		 側方伸身宙返り下り	 • 倒立前転
	の技(前転を除く)		・片足踏み切り	後転倒立など
	④ 後方のアクロバット系の技		前方伸身宙返り下り	
	(後転を除く)			
	ボーナス			
	終末技がA難度以上であれば、			
	+0.5 の加点を与える。			
ゆ	① 180 度の前後/左右開脚また	変更なし	・前方倒立回転	
カュ	は左右開脚屈身の跳躍技を1		・側方倒立回転	
	つは含む 2 つのリープまたはホッ		・後方倒立回転	
	プの直接または間接の組み合		• 倒立前転	
	わせでの移動		・後転倒立	
	② 片足上のターン (360度以上)		・かかえ込みとび	
	③ 前方/側方の空中局面を伴う			
	アクロバット系の技			
	④ 後方の空中局面を伴うアクロ			
	バット系の技			
	ボーナス			
	以下の実施があれば、+0.5 の			
	加点を与える。			
	3つの技からなるアクロバット			
	系シリーズ(3つとも空中局面を			
	持つアクロバット系の技であること)			
沙ナ	① Λ	D (= =)) // // // /		What was a line and a

- 注 ①A難度を認められる技も構成要求 (CR) に使用できる。ただし、平均台の前転、後転は使用できない。
 - ②段違い平行棒のさかあがりは開始技でのみ難度を認める。(開始技で、低棒け上がりを行ったが難度が承認されなかった。そののち、さかあがりを行ったとき、さかあがりの難度は認める。)
 - ③ゆかの空中局面をともなうアクロバット系の技に、前転とび、後転とび、ロンダートは含まれる。